

Mü 2-Spieler-Variante von Don Eskridge

Diese 2-Spieler-Variante orientiert sich am Spiel für 3 Spieler, hat aber eine Farbe weniger und gewährt dem Krone-Spieler einen Skat (einen Bonus von 3 Karten, mit denen er seine Hand optimieren kann und vorab Punkte vor sich ablegt). Außerdem werden hier einige Karten offen ausgelegt, die zum Krone-Teamziel beitragen, aber nicht zu den persönlichen Punkten der Spieler.

Die folgenden Regeln dienen als Ergänzung zum Hauptspiel:

AUFBAU

- Legt die rosa Gebot-Marker aus, die auch fürs 3-Spieler-Spiel genutzt werden.
- Entfernt alle Karten einer Farbe aus dem Spiel. (Tipp: Wechselt hierbei von Spieleabend zu Spieleabend ab, damit sich die Karten gleichmäßig abnutzen.)
- Mischt das Deck und teilt je 15 Karten an beide Spieler aus.
- Legt 3 Karten auf einen verdeckten Stapel in die Spielmitte – das ist der Skat.
- Legt 6 Karten offen in einer Reihe zwischen den beiden Spielern aus. Diese Karten zählen zu den Teampunkten des Krone-Teams, gehören aber keinem Spieler und bleiben das ganze Spiel über an ihrem Platz liegen.
- Legt die übrigen 9 Karten unbesehen zurück in die Schachtel.

1 18	2 20	3 22
4 24	5 26	6 28
7 30	8 32	9 34
10 36	11 38	12 40
13 42	14 44	15 46

AUKTION MIT SKAT

- Die Auktion läuft ab wie üblich. Bedenkt dabei aber:
- a) Die Punkte der 6 offen ausliegenden Karten zählen zum Teamziel des Krone-Teams. (Sie sind jedoch nicht Teil der persönlichen Punkte eines Spielers.)
 - b) 9 unbekannte Karten sind nicht im Spiel. Die Gesamtsumme an Punkten ist also reduziert.

Am Auktionsende (noch vor der Wahl der Trümpfe) nimmt der Krone-Spieler den Skat auf die Hand und wählt anschließend 3 Handkarten aus, um sie verdeckt als ersten Stich vor sich abzulegen.

STICHSPIEL & ENDE

Das Stichspiel läuft wie üblich ab. Bedenkt hierbei, dass die 6 offenen Teampunkt-Karten und die 9 in die Schachtel zurückgelegten Karten nicht Teil des Stichspiels sind.

Bei der Wertung zählt der Krone-Spieler den Skat (ganz wie einen gemachten Stich) zu den persönlichen Punkten.

Die Punkte der 6 offenen Teampunkt-Karten werden zur Gesamtpunktzahl des Krone-Teams gerechnet, und sind (nur) für das Erreichen des Teamziels relevant.