

A line drawing of a panther in a pouncing pose, partially obscured by a large spider web. The panther's head is on the right, and its body extends towards the left. The spider web is composed of concentric circles and radial lines, with some strands crossing over the panther's body.

Der letzte Panther

Für 3-8 Spieler (optimal 3), ab 10 Jahren

1. Spielidee

Es geht um Stiche, da jedoch viele Karten nachher Minuspunkte zählen, versucht man die meisten Stiche zu vermeiden. Es gibt aber auch Karten, die Pluspunkte wert sind, und es gibt einen dicken Bonus für den Spieler, der den letzten Stich bekommt!

2. Vorbereitung

Um das Spiel an die verschiedenen Spielerzahlen anzupassen, werden die Karten aussortiert:

Bei 3 Spielern werden von jeder Farbe die 1er und 2er aussortiert. Bei 7 und 8 Spielern werden in den Farben Rot, Grün, Blau und Schwarz jeweils die 2er entfernt, der gelbe 2er bleibt. Bei 4-6 Spielern wird mit dem vollen Blatt gespielt.

Das (reduzierte) Blatt wird gemischt und gleichmäßig auf die Spieler verteilt.

3. Spielablauf

- Schieben** Zunächst schiebt jeder Spieler verdeckt seinem rechten Nachbarn 3 (ab 6 Spielern 2) Karten zu. Dieses Schieben erfolgt gleichzeitig, d.h. die Karten werden erst aufgenommen, wenn jeder die Karten, die er selber schieben will, abgelegt hat.
1. Anspiel Der Besitzer der **grünen Fünf** spielt diese zunächst an.
- Stiche** Die weiteren Abspielregeln sind wie bei MÜ (Nr.7), nur dass es keinen Trumpf gibt.

4. Abrechnung

Punkte	Wofür
+50	den letzten Stich
+5	je gelbe Karte
-10	je rote Karte
-50	je schwarze 7

Nach dem letzten Stich wird abgerechnet. Jeder Spieler addiert alle Bewertungen aus der Tabelle für sich auf. Üblicherweise notiert man die Punkte und spielt, bis ein Spieler **-250 Punkte** unterschreitet. Der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten oder meisten Pluspunkten gewinnt.