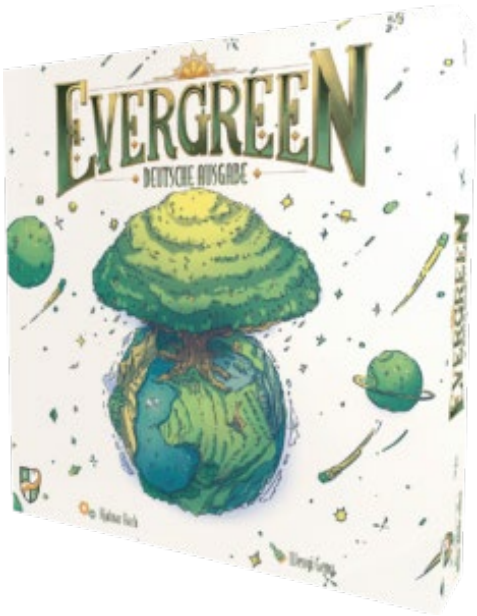
Neuheiten Partnerverlage

NÜRNBERGER SPIELWARENMESSE 2023

Das asymmetrische und kompetitive Kennerspiel ***Deal with the Devil*** von **Czech Games Edition** versetzt vier Personen in ein Mittelalter-Fantasy-Universum. In diesem konkurrieren vier Königreiche darum, ihrer Stadt Größe zu verleihen. Dabei übernehmen zwei Personen die Rollen der **Sterblichen** und jeweils eine Person die Rolle als **Teufel** und **Kultist**. Jedes Königreich bzw. jede Rolle bietet unterschiedliche Startbedingungen und damit ganz eigene Strategie- und Wertungsmöglichkeiten.

Niemand weiß zu Beginn welche Rolle die anderen Personen haben. Gewiss ist nur: Die Sterblichen haben Seelenstücke und der **Teufel** versuchen wird, diese durch den Tausch gegen wertvolle Ressourcen versuchen zu erhalten. Denn wenn die Inquisition kommt, möchte jede Person eine reine Seele vorzeigen können.

Im Zentrum des Spiels stehen die Handelsphasen. Die **Sterblichen** können hier Ressourcen gegen Geld anbieten und der **Teufel** lockt die Sterblichen mit wertvollen Ressourcen im Tausch gegen einen Teil ihrer Seele. Während **Kultivisten** diesen Deal gerne eingehen werden, müssen die **Sterblichen** genau abwägen, ob sie diesen riskanten Deal abschließen wollen. Die Handelsphase wird mithilfe einer App gespielt, welche die Rolle der jeweiligen Personen kennt und sich perfekt in das Spiel einfügt. während die Personen die Rolle der anderen nicht kennen. Man muss beim Handeln und auch danach aufpassen, dass die jeweilige Rolle nicht enttarnt wird. Es wäre nämlich nicht gut, wenn die Inquisition die Unversehrtheit der Seelen überprüft, wenn diese verkauft wurde. ***Deal with the Devil*** ist bei uns **HeidelBÄRen** sofort auf Deutsch erhältlich. Das Eurogame ist für 4 Personen ab 14 Jahren und hat eine Spieldauer von ca. 120 Minuten.



Bei ***Evergreen*** von ***Horrible Guild*** können die Spielenden einen Planeten wieder grün erstrahlen lassen. Allein oder mit bis zu vier Personen erhalten alle einen ausgetrockneten Planeten, der in ein grünes Paradies verwandelt werden soll. Dafür pflanzen die Personen Sprossen auf den Planeten und lassen sie zu großen Bäumen heranwachsen. Jeder Planet besitzt unterschiedliche Biome mit freischaltbaren Fähigkeiten, die es sinnvoll einzusetzen gilt.

Eine Partie wird über vier Jahreszeiten gespielt, die unterschiedlich viele Runden beinhaltet. In jeder Runde wählen die Spielenden eine Biom-Karte und führen deren Aktion und Fähigkeit aus. Dadurch können neue Büsche und Sprossen gepflanzt werden oder Bäume wachsen lassen. Beim Pflanzen muss immer berücksichtigt werden, wie wertvoll die jeweiligen Biome am Runden- und Spielende sind – schließlich soll der eigene Planet hinterher viele Punkte liefern. Am Ende einer

Jahreszeit bekommen die Spielenden für jeden Baum, der von Sonnenstrahlen berührt wird, Punkte. Jeder Baum wirft, entsprechend seiner Größe einen Schatten und verdeckt andere Bäume. Aber auch einen besonders großen zusammenhängenden Wald anzulegen, kann wertvolle Punkte einbringen. Wer schafft es, den grünsten und punktreichsten Planeten zu erschaffen? ***Evergreen*** ist für 1-4 Personen ab 8 Jahren und bei **HeidelBÄR Games** auf Deutsch erhältlich.

Jeder kennt die sagenhaften 12 Aufgaben des Herkules und jetzt können 1-4 Personen sich diesen bei unserem neuen Spiel ***Hercules*** stellen. Aber keine Sorge, niemand muss wirklich den Nemeischen Löwen erlegen oder die neunköpfige Hydra töten. Stattdessen muss man beim Spiel von *Fábio Lima* mit Würfeln bestimmte Kombinationen erreichen und Aufgaben erfüllen. Dabei liefern sich die Spielenden ein Wettrennen, können aber auch auf die Hilfe von Halbgöttern und Götter zurückgreifen. Am Ende gewinnt, wer durch geschicktes Rechnen die meisten Siegpunkte für gemeisterte Aufgaben, gesammelte Karten und Boni erhält.

Hercules wird über mehrere Runden gespielt und beginnt immer mit einem Würfelwurf. Anschließend werden die Würfelaugen multipliziert, subtrahiert oder addiert und verwendet, um eine Aufgabe zu erfüllen sowie eine Halbgötter-Karte zu erhalten. Götter- und Halbgötter-Karten können im Laufe des Spiels verwendet werden, um den Würfelwurf zu beeinflussen und weitere Aufgaben zu erfüllen.

Sobald eine Person alle Aufgaben meistern konnte, endet das Spiel nach der aktuellen Runde und es werden Siegpunkte verteilt. Erfüllte Karten, Mehrheiten bei Kartenarten und vollständige Kartensets bringen geben euch Punkte. Wer am meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt das Spiel. ***Hercules*** ist von *Fábio Lima* und bei **MEBO GAMES** erschienen. Bei **HeidelBÄR Games** ist das Spiel für 1-4 Personen ab 8 Jahren auf Deutsch erhältlich.

Kontakt:
Michael Kränzle
Head of Marketing and Public Relations
presse@heidelbaer - +49 9371 660 – 41 52