



# HORRIBLE GUILD



KATALOG – 2020

[WWW.HORRIBLE-GAMES.DE](http://WWW.HORRIBLE-GAMES.DE)

**AUTOREN:**

L. Silva, H. Hach

**ILLUSTRATOREN:**

G. Baroni, G. Ghigini

**GRÖSSE:**

30x30x10 cm



**DAS LEGACY-HIGHLIGHT:  
DIE ENTSCHEIDUNG  
LIEGT IN EURER HAND!**

Ihr seid die Vertreter der Adelshäuser im Rat des Königreichs von Ankist. Eure Entscheidungen bestimmen das Schicksal des ganzen Landes!

**The King's Dilemma™** ist die **interaktive Legacy-Geschichte** des Königreichs Ankist.

Den Kern des Spiels bildet ein sich entwickelnder Stapel von Ereigniskarten. Jedes Ereignis tritt genau ein Mal ein, ihr müsst euch also ständig **neuen Herausforderungen** stellen. Eure Entscheidungen bestimmen, welchem der zahlreichen verzweigten **Handlungsstränge** ihr zu einem der vielen möglichen Enden folgt.

Gemeinsam sorgt ihr für Wohlstand und Sicherheit in euren Herzogtümern und im gesamten Königreich. Doch jeder von euch vertritt auch die Interessen seines eigenen Hauses: Ein **Machtkampf**, der das Königreich zu Reichtum und Wohlergehen führen kann, aber auch zu Kriegen, Hungersnöten und Aufständen.

**Jede eurer Entscheidungen hat Konsequenzen** und was gut für das Königreich als Ganzes ist, kann schlecht für deine Familie sein. Handelst du für das größere Wohl oder nur zu deinem eigenen Besten?



**SiMILO**  
Geschichte

**SiMILO**  
Märchen

**AUTOREN:**

P. Zizzi, H. Hach,  
M. Chiacchiera

**ILLUSTRATOR:**

Naiade

**GRÖSSE:**

7x13x2 cm

## DIE KOOPERATIVEN CHARAKTER- RATESPIELE FÜR DIE HOSENTASCHE!

**Similo** ist ein **kooperatives Deduktionsspiel**, bei dem jede Version aus einem Deck mit genau **30 Spielkarten** besteht. Nur ein Spieler weiß, welcher der ausliegenden Charaktere der **gesuchte** ist. Er legt immer eine Karte als Hinweis auf Gemeinsamkeiten oder Unterschiede.

Alle Themendecks sind liebevoll von der Künstlerin **Naiade** illustriert. Jede **Similo**-Version ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch in Kombination mit anderen Versionen gespielt werden.



Bei **Similo - Geschichte** geht es darum, als Team eine ganz bestimmte Persönlichkeit der Geschichte zu finden. Was hat Isaac Newton mit Leonardo Da Vinci oder Charles Darwin zu tun? Alles Jungs, oder gibt's da noch andere Gemeinsamkeiten? Und warum hat er nichts mit Kleopatra gemeinsam, wohl aber etwas mit Königin Elisabeth I.?

Bei **Similo - Märchen** geht es wiederum darum, als Team eine ganz bestimmte Märchenfigur zu finden. Was hat Alice im Wunderland mit Rotkäppchen oder Schneewittchen zu tun? Und warum hat sie nichts mit dem Lampengeist gemeinsam, wohl aber etwas mit Rotkäppchens Jägersmann? Grinsekatz oder Böse Königin, bei **Similo - Märchen** findet ihr es heraus!



## JETZT NEU FÜR NOCH MEHR ABWECHSLUNG!



Bei **Similo - Mythen** geht es darum, als Team eine ganz bestimmte Figur der griechischen Mythologie zu finden. Hat Herakles etwas mit Jason und Apollon gemeinsam oder eher mit Zeus und Poseidon? Und unterscheidet er sich mehr von Hera oder von Persephone? Schließt nach und nach einen der griechischen Helden, Götter oder Monster aus, bis am Ende – hoffentlich – nur noch der geheime Charakter übrig ist.

Minotaurus oder Aphrodite, bei **Similo - Mythen** findet ihr es heraus!



**SiMILO**  
MYTHEN

**AUTOREN:**

P. Zizzi, H. Hach,  
M. Chiacchiera

**ILLUSTRATOR:**

Naiade

**GRÖSSE:**

7x13x2 cm



7+

2+

10'



7+

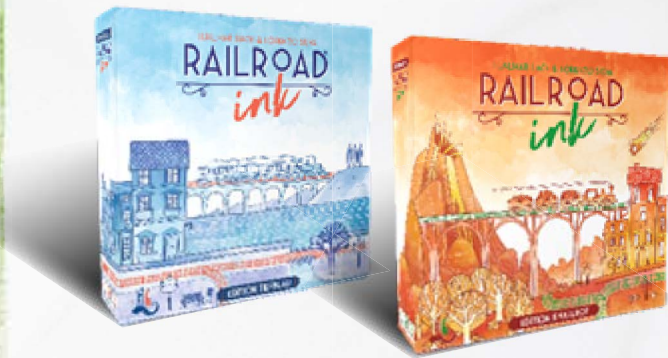
2+

10'

**AUTOREN:**  
H. Hach, L. Silva

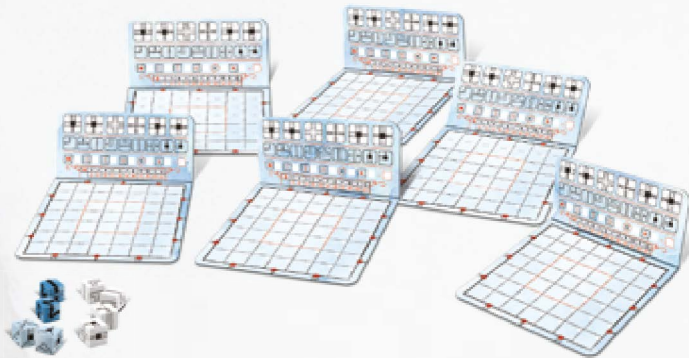
**ILLUSTRATOR:**  
Marta Tranquilli

**GRÖSSE:**  
15x15x4 cm



## MIT DER BAHN INS BLAUE, DOCH ROTE ZÜGE SIND SCHNELLER!

**Railroad Ink** ist ein „Roll & Write“-Spiel, das Thema und Spielspaß kombiniert. Die Spieler müssen durch raffinierte Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Spielplan einzeichnen, um ein möglichst **umfangreiches Verkehrsnetz** zu errichten. In **Tiefblau** können zusätzlich **See- und Flusswürfel** hinzugenommen werden, die das Bauen komplexer, aber auch punkteträchtiger machen. In **Knallrot** sorgen **Lava- und Meteorwürfel** für unerwartete Störungen. Für alle, die es auch etwas chaotischer und weniger planbar haben, ist **Knallrot** somit genau richtig.



Wer mehr Möglichkeiten will, erhält mit den beiden Versionen **Tiefblau** und **Knallrot** zusammen nicht nur jeweils andere zusätzliche Sonderwürfel, sondern kann mit beiden Versionen auch mit bis zu 12 Personen spielen. Um die Kurve, über den Fluss und ab zum See ...



8+



1-6



30'

# UNICORN FEVER

AUTOREN:

L. Silva,  
L.Tucci Sorrentino

ILLUSTRATOR:

Giulia Ghigini

GRÖSSE:

30x30x7 cm



## EIN BIETSPIEL MIT PUTZIGEN EINHÖRNERN UND EUCH ALS GNADENLOSEN PROFITMACHERN

**Unicorn Fever** ist ein **taktisches Bietspiel**, bei dem unbedarfte Einhörner und ihr Drang über Regenbögen zu galoppieren, gnadenlos von Einwohnern des Feenreichs ausgenutzt werden, für **Reichtum ... und Ruhm!**

Jeder von euch will der erfolgreichste **Einhornrennen-Wetter** werden und den **Champion-Titel** bis zum Auftauchen des nächsten Regenbogens halten. Über **4 Runden** hinweg versucht ihr erfolgreiche Wetten abzuschließen, um **Siegpunkte und Gold** einzustreichen. Um euer Ziel zu erreichen, scheut ihr euch nicht vor dem Einsatz von Magie oder dem Anheuern **zweilichtiger Feenwesen**, die das Glück zu euren Gunsten beeinflussen. Achtung, wer sein Geld verschleudert, muss die **Elfen-Mafia** um Kredit bitten ... und nun ja, das könnt ihr euch schon denken. Jedenfalls gewinnt am Ende der Spieler mit den meisten Siegpunkten.



# ALONE

**AUTOREN:**

L. Silva, A. Crespi

**ILLUSTRATOR:**

Steve Hamilton

**GRÖSSE:**

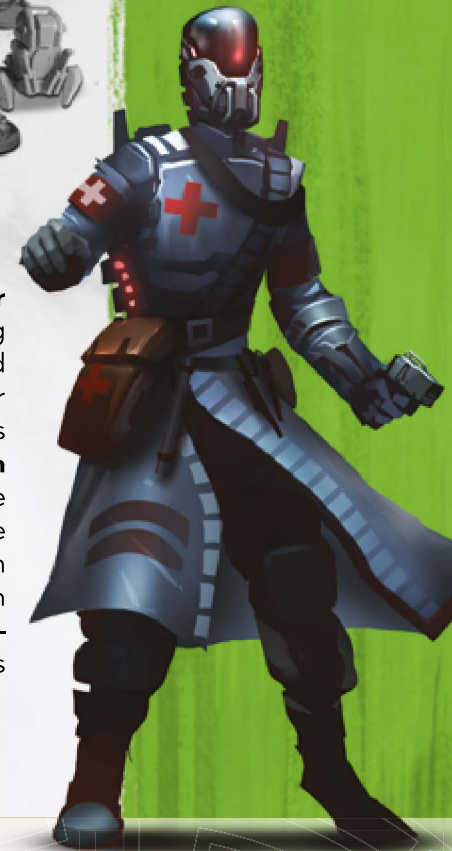
30x30x7 cm

## EINSAMES ERWACHEN - IHR SEID ALONE!

**Alone™** ist kein normaler Dungeon-Crawler. Einer der Spieler kontrolliert den Helden, einen **schiffbrüchigen Raumfahrer**, der ein unbekanntes Labyrinth voller Gefahren erkundet. Er versucht, Missionen zu erfüllen, während bis zu **3 Spieler als Mächte des Bösen** in der Dunkelheit die Fäden ziehen und versuchen ihn zu töten. Je nachdem, für **welche Seite du dich entscheidest**, ist das Spielerlebnis ein völlig anderes! Der Held muss sich im Schein seiner Taschenlampe vorantasten und kann immer nur wenige Sektoren der Karte weit sehen.



Allein und verlassen, sein Leben in **ständiger Gefahr**, muss er bei jedem Schritt vorsichtig sein und das Sammeln von **Hinweisen** und das **Vermeiden von Fallen** sind oft wichtiger als das **Kämpfen**. Auf der anderen Seite des Sichtschirms lauern die **Mächte des Bösen** auf den kleinsten Fehler des Helden. Sie können die gesamte Karte sehen und sind die wahre **Ursache für all die Schrecken**, die im Labyrinth lauern. Sie lassen finstere Kreaturen erscheinen und steuern sie, stellen heimtückische Fallen und machen dem Helden das Leben zur Hölle.



ALONE

ALPHA-ERWEITERUNG



ALONE

AVATAR-ERWEITERUNG



ALONE

DEEP-ERWEITERUNG



# Dragon Castle



## AUTOREN:

L. Silva, H. Hach,  
L. Ricci

## ILLUSTRATOR:

Cinyee Chiu

## GRÖSSE:

29,5x29,5x7 cm

## DRACHENSTARKE MAHJONGG-ACTION!

**Dragon Castle**, das älteste und wichtigste Zentrum der Macht im Reich, zerfällt. Die Bevölkerung der Burg hat sich auf die Suche nach **einer neuen Heimat** gemacht ... und als Herrscher der nahegelegenen Reiche habt jetzt die Gelegenheit, diese Menschen willkommen zu heißen und an Macht zu gewinnen. **Dragon Castle** ist ein Spiel frei nach dem **bekanntem Klassiker Mahjongg**. Nehmt Steine aus der einstürzenden Drachenburg und baut daraus **eure eigene Burg**. Erzeugt **Serien** aus Steinen, errichtet **Schreine** und erbittet die **Hilfe der Geister**. Doch nur, wer auch die Forderungen des **uralten Drachen** erfüllt, kann den Sieg erringen. Baue die schönste Burg und erringe die Gunst des uralten Drachen!



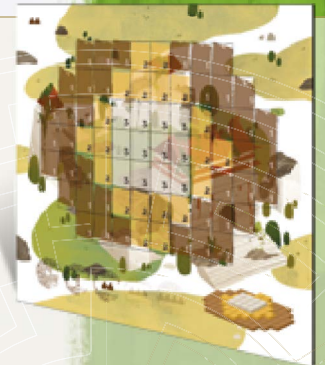
## EIN KLICK BIS ZUR DRACHENBESCHWÖRUNG



Demnächst gibt es **Dragon Castle™** auch für **PC** und **Mobile-App!**  
Mit **Multiplayer!**



Realm Boards  
Playmats



Central Board  
Playmat

Als **Luxus-Highlight** gibt es die beiden Hauptspielpläne von **Dragon Castle™** auch als besonders stabile Neopren-Spielmatten!



8+

2-4

45'

# POTION EXPLOSION

**AUTOREN:**  
L. Silva, A. Crespi,  
S. Castelli

**ILLUSTRATOR:**  
Giulia Ghigini

**GRÖSSE:**  
29,5x29,5x7 cm



## AUS DEM SCHRANK IN DEN TRANK

**Tränke** brauen, **Explosionen** auslösen und zauberhafte **Sondereffekte** hervorrufen, das sind die Zutaten von **Potion Explosion**. In diesem raffinierten und faszinierenden Familienspiel übernehmen die Spieler die Rolle von **Zauberlehrlingen**, die ihr Examen im Trankmischen ablegen. Dazu müssen sie verschiedene Zutaten aus dem **raffinierten Murmel-Spender** sammeln und unterschiedlichste Tränke mit echten Murmeln herstellen. Entnehmt eine Murmel (=Zutat) und lasst so gleichfarbige Zutaten zusammenprallen, um sie **explodieren zu lassen**. Löst wenn möglich einen **Ketteneffekt** aus, um gleich noch mehr Zutaten explodieren zu lassen!



8+

2-4

45'

# POTION EXPLOSION

## DER 6. STUDENT

**AUTOREN:**  
L. Silva, A. Crespi,  
S. Castelli

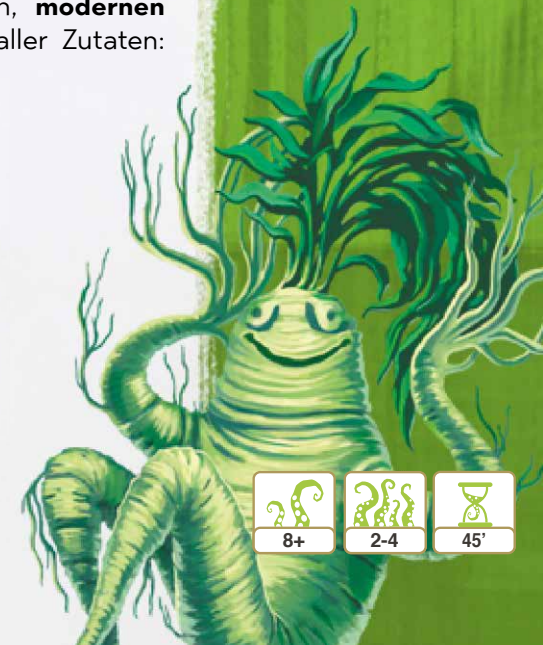
**ILLUSTRATOR:**  
Giulia Ghigini

**GRÖSSE:**  
29,8x17,0x8,5 CM



## DER 6. STUDENT

Die **Horrible-Hochschule für Handfeste Hexerei** wurde gründlich renoviert, erweitert und modernisiert. Nun erstrahlt die von Zaubertrank-Kundigen geschätzte Fakultät in neuem Glanz. Sie kann jetzt mehr Studenten (... **der 6. Student!**) aufnehmen und hat zusätzlich ganz **neue Tränke** im Repertoire. Außerdem gibt es einen neuen, **modernen Zutatenspender** und die magischste aller Zutaten: die **Alraunenblätter**.



8+

2-4

45'





**AUTOREN:**  
L. Silva, A. Crespi,  
S. Castelli

**ILLUSTRATOR:**  
Giulia Ghigini

**GRÖSSE:**  
25x25x5,5 cm



## HABT IHR ANGST VOR GEISTERN?

Ab jetzt dürft ihr mit einer **neuen Zutat** arbeiten, denn diese Erweiterung für **Potion Explosion** beinhaltet die neue Zutatentart „magische Murmeln“ (**Geister-Ektoplasma!**), die es euch erlaubt, **längere Kettenreaktionen** auszulösen sowie mehr Tränke herzustellen. Für noch **mehr Abwechslung** gibt es jetzt die **Professorenplättchen**, welche die Grundregeln des Spiels ändern, und ihr erhaltet **neue Trankfläschchen** mit **vier neuen Sondereffekten**.



**BRAUT  
EURE TRÄNKE  
ÜBERALL!**



Das vielfach ausgezeichnete Murmel-Mix-Spiel **Potion Explosion™** gibt es detailliert umgesetzt für **iOS, Android** und **Steam!** Spielt **solo** gegen die AI, oder fordert andere Spieler dank des eingebauten **Multiplayer-Modus** heraus. Die erste **Potion Explosion™**-Erweiterung **Die fünfte Zutat™** gibt zudem als zusätzliches DLC zu kaufen.

Available on the  
**App Store**



ANDROID APP ON  
**Google Play**



8+

2-4

45'

**AUTOREN:**

L. Silva,  
L. Tucci Sorrentino,  
A. Buonfino

**ILLUSTRATOR:**

Giulia Ghigini

**GRÖSSE:**

29,5x29,5x7 cm



**AUTOREN:**

Lorenzo Silva

**ILLUSTRATOR:**

Giulia Ghigini

**GRÖSSE:**

20X20X5 CM

## MONSTER VERMÖBELN MIT GLÜCK, GESCHICK UND WÜRFELN!

**Dungeon Fighter** ist ein Spiel, das **Geschick**, **Abenteuer** und **Witz** in sich vereint. Die Spieler übernehmen die Rolle von **Helden** (oder dem, was dieser Idee nahe kommt), die als Gruppe ein **finsteres Labyrinth** erkunden. Beim Vorgehen gegen die dort hausenden **grotesken Schrecken** und **Monstern** dreht sich alles um **die Kunst des Würfeln**s. Wenn es euch gelingt, mit euren Würfeln trotz **absurdesten Vorgaben** und **Einschränkungen** noch halbwegs vernünftig die **Zielscheibe** und ein Monster zu treffen, seid ihr hier **genau richtig!**

## ENTFESSELT DIE ELEMENTARKRÄFTE!

Die Erweiterung **Abgefahrene Winde** bietet von allem etwas: **neue Monster**, einen **neuen Helden**, **neue Gegenstände**, ein **neuer Bossgegner u. v. m.** Doch vor allem erhaltet ihr Zugang zu den Geheimnissen der **Luftmagie**, der erfrischendsten der 4 elementaren Künste. Die **Rock'n Roll**-Erweiterung für **Dungeon Fighter** stellt euch eine **wilde Mischung an neuem Spielmaterial** zur Verfügung. Aber vor allem erhaltet ihr Zugang zu den Geheimnissen der **Erdmagie**, der härtesten der elementaren Künste.

