

KATALOG
2019-2020



Czech Games Edition

www.czechgames.de

Letter Jam





KARTE? KASTE? KANTE?

Alles klar im kooperativen Wortspiel Letter Jam? Ja, aber nur wie Kloßbrühe oder besser Buchstaben-Marmelade! Denn hier heißt es nicht nur, gut zu kombinieren, sondern auch als Team zusammenzuarbeiten. So könnt ihr die Wörter enträtseln, welche sich alle Mitspieler als Buchstaben verdeckt gegeben haben.

NEU!



2-6

Thema: Früchtchen,
Beraten und Erraten



10+

Mechanik: Tipps finden,
Wörter entschlüsseln



45



Und nun gut aufgepasst, denn an Buchstaben-Marmelade KAUTE schon manch einer länger als gedacht!



Wikinger oder Ninja?

Ihr wisst, wie ein Ninja aussieht? Könnt ihr ihn auch zeichnen? Nein? Dann ist dieses Spiel genau das Richtige für euch. Es genügt nämlich, dass die anderen Mitspieler den Ninja von einem Wikinger unterscheiden können. In Pictomania zeichnet ihr jeder euren eigenen Begriff. Außerdem ratet ihr zeitgleich, welche Begriffe die anderen Spieler zeichnen.



3-6

Thema: Partyspiel für Leute, die nicht zeichnen können

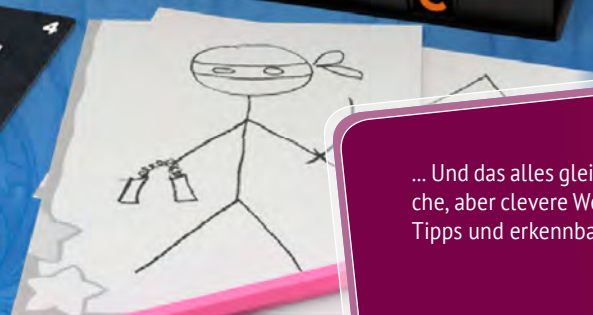


8+

Mechanik: Skizzieren und Raten



30-45



... Und das alles gleichzeitig! Eine einfache, aber clevere Wertung belohnt gute Tipps und erkennbare Zeichnungen.



In Trapwords übernehmt ihr die Rolle einer Gruppe von Abenteurern, die durch einen Fantasy-Dungeon voller Fallen und Flüche schleichen. Um es durch den Dungeon von Trapwords zu schaffen, müsst ihr Begriffe umschreiben, ohne die vom gegnerischen Team gestellten, geheimen Fallenwörter zu benutzen.



4-8+

Thema: Dungeon Crawler mit wortwörtlichen Falltürren



10+

Mechanik: Tipps finden, Fallenwörter ausdenken, Tipps verhindern

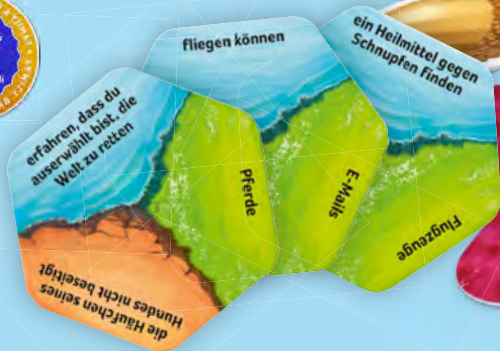


30





Was würde euch mehr fehlen, wenn es plötzlich weg wäre? Berge oder Pizza? Was 'ne Frage! Und genau die Art Frage, auf die ihr in diesem lustigen Kommunikationsspiel eine Antwort geben müsst. Einer stellt hier eine Frage und einer muss darauf antworten, während die anderen zu erraten versuchen, wie diese Antwort wohl lauten wird.



3-6
15+
30

Thema: Eichhörnchen und Bergsteigen
Mechanik: Trickreiche Fragen, Antworten erraten



Codenames verbindet großen
Spiespaß für jede Gruppe
mit cleverem Um-die-Ecke-Denken.

XXL

*Codenames mit so vielen Leuten wie möglich
und der kurzsichtigen Oma?*
Bei Codenames XXL seht ihr alles, dank der doppelt so großen Karten.



Spielkarten-Größen:
Original Codenames: 6,5 × 4,3 cm
Codenames XXL: 11,8 × 7 cm

ZWERG **RIESE**

2-8
10+
15-30

Thema: Spione, Agenten,
geheime Identitäten
Mechanik: Team Play,
Deduktion, Worte assoziieren



2+
11+
15-30



Du und dein Partner sind geheim auf gemeinsamer Mission in der Stadt.



Findet die geheimen Identitäten hinter faszinierenden mehrdeutigen Bildern.



Jetzt mit
XXL
Karten



2-8
10+
15-30





Kannst du aus einem Haufen Schrott ein Vermögen machen? Galaxy Trucker ist ein extrem lustiges und kniffliges Spiel, in dem die Spieler versuchen die besten Teile aus der Lagerhalle zu ergattern, um damit das beste Raumschiff zu bauen. Und vielleicht kommt das dann sogar an seinem Bestimmungsort an!



2-4

Thema: Raumschiff bauen, Güter transportieren



10+

Mechanik: Echtzeit-Konstruktion, Risiko-Management



60



ERWEITERUNGEN!

Für noch mehr verrückten Galaxy-Trucker-Spaß spielt ihr mit einer oder mehreren Erweiterungen zusammen. In „Noch eine Große Erweiterung“ erhaltet ihr unter anderem neue Raumschiffteile und neue Schiffsklassen. Die „Missionen“ Erweiterung bietet dagegen einzigartige Szenarien, die jeden eurer Flüge zu einer einzigartigen Geschichte werden lassen.





GALAXY TRUCKER

ist jetzt DIGITAL

Verschiedene Spielmöglichkeiten

- Echtzeit- und Runden-Modus
- Trete gegen andere Spieler online an
- Spiele gegen 12 verschiedene KI-Persönlichkeiten.

Epische Kampagne

- Triff lustige Charaktere und erkunde die Galaxis
- Erfülle Aufgaben und schalte neue Schiffe frei!

Stundenlanger Spielspaß

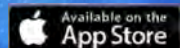
- Viele neue Multiplayer-Missionen
- 80 herausfordernde Errungenschaften!



DIE ERWEITERUNG!
VON ALLEM
NOCH MEHR!



ALIEN TECHNOLOGIES



GalaxyTrucker.com



Wir befinden uns im Jahr 2849. Die Menschheit hat die Tiefen des Alls mittels des Pulsar-Raumportals erreicht. In dieser neuen Ära müssen die Spieler ihre Flotte aufbauen, neue Technologien entwickeln und das Universum erforschen.



2-4



12+



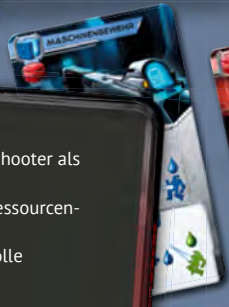
90-120

Thema: Interstellares
Energie-Management
Mechanik: Aktionswürfel,
viele Wege führen zum Sieg



Adrenalin ist ein First-Person-Shooter für den Wohnzimmertisch. Schnappt euch Munition, greift euch eine Knarre und ballert, was das Zeug hält. Ein geschickt gewähltes Arsenal erlaubt mörderisch geniale Spielzüge. Kämpfe werden schnell und ohne Würfel ausgetragen. Und wer angeschossen wird, wird schneller!

Enthält 5 detailreiche Miniaturen.



3-5

Theme: Ego Shooter als Brettspiel



12+

Mechanics: Ressourcen-Management, Gebietskontrolle



60



ERWEITERUNG!

Die „Teamplay DLC“ Erweiterung kommt mit neuen Fähigkeiten ins Spiel. Jeder Charakter erhält seine eigene, ganz besondere Spezialfähigkeit, so wird jeder Kämpfer zur echten Persönlichkeit!

Neue Miniatur enthalten!



Space Alert ist ein kooperatives Überlebenspiel, indem ihr in die Rolle von Weltraumforschern, die durch den Hyperraum reisen, schlüpft, um einen gefährlichen Sektor der Galaxis zu untersuchen. Die Spielgeschwindigkeit wird von zehnmütigen Soundtracks vorgegeben!

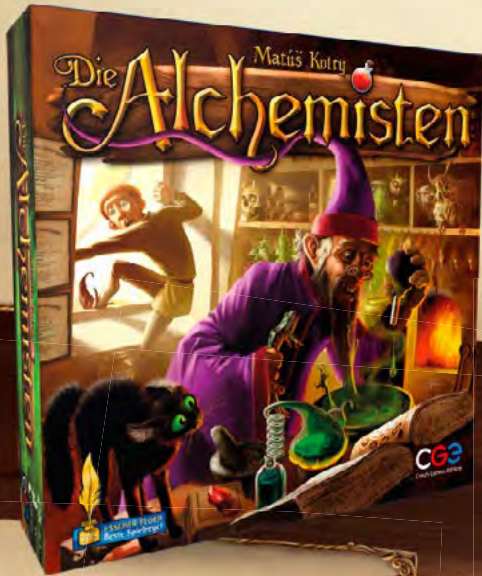


1-5
12+
30

Thema: Vielfache Raumschiff-Verteidigung
Mechanik: Echtzeit-Team-Koordination, anpassbarer Schwierigkeitsgrad



ERWEITERUNG!
„Unendliche Weiten“ enthält vier unabhängige Erweiterungen: Neue Bedrohungen, Doppelaktionen, Spezialisierungen, ein Erfahrungssystem und Crewabzeichen.



Ein Quäntchen Alraunwurzel, eine Rabenfeder ... drei Mal gut durchrühren und fertig ist der Trank. Ihn selbst probieren? Lieber nicht. Wozu hat man Studenten? Willkommen in der Welt der Alchemisten! Experimentiert mit magischen Substanzen und verkauft Zaubertränke an Abenteurer. Eine kostenlose App (zum Spielen nicht zwingend notwendig) verwandelt Tablet oder Smartphone zudem in ein alchemistisches Lesegerät!



2-4

Thema: Magische Substanzen zu akademischen Zwecken mischen



12+

Mechanik: Deduktion, Worker Placement, alchemistisches Lesegerät!



120



ERWEITERUNG!

In „Der Golem des Königs“ gilt es, einen solchen zum Leben zu erwecken: die vier neuen Module können dabei beliebig kombiniert werden und bieten jede Menge neue Herausforderungen!



Kauf süße Monsterbabys! Füttere sie und und mach den Mist weg! Für einen Kobold ist es toll, einen Zooladen zu leiten. Aber auch eine echte geistige Herausforderung: Wie gewinne ich die kommende Monsterschau? Welches Kuschelmonster passt am besten zu welchem Dungeon Lord? Wie stabil muss der Käfig sein und wie viele Verwandte werden verstümmelt, wenn er nicht stabil genug war? Egal, ob du gewinnst oder verlierst, Dungeon Petz ist ein Monster-Spaß!



2-4 **Thema:** Monster mit ihren ganz eigenen Bedürfnisse umsorgen
10+ **Mechanik:** Risiko-Abschätzung, Ressourcen-Management
90



ERWEITERUNG!

Die „Dungeon Petz: Dunkle Gassen“ Erweiterung enthält mehr als nur neue Haustiere, Käfige und magische Gegenstände, sie bietet einen ganz neuen Stadtteil: Hier leben all die seltsamen Existenzen, die ganz besondere Haustier-Angebote haben.



Sie treffen sich in einer Taverne: Der mächtige Krieger, der weise Zauberer und der gewitzte Dieb. Wenige Stunden und viele Humpen Met später ist eine unzertrennliche Heldengruppe aus ihnen geworden, die sich aufmacht, die Welt vom Bösen zu befreien. Seid ihr für heroische Taten, die euch Ruhm, Reichtum und die Bewunderung wunderschöner Jungfrauen einbringen werden? Dann spielt bitte irgendein anderes Spiel!



2-4 **Thema:** Dungeon bauen
Mechanik: Worker Placement,
Züge vorhersehen,
Vorausplanung, Fallen stellen



ERWEITERUNG

Möchten sie andere Spieler zum Bösen bewegen, anstatt sich zu bessern und die Stadt zu besuchen? Wie wäre es, eine Investition anstelle einer traditionellen Goldgrubung zu machen? Wussten sie schon, dass sie auch ihr eigenes modisches Haustier haben können? All das ist möglich mit der „Fünften Jahreszeit“ Erweiterung!

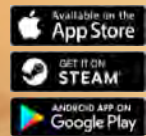
NEU!



Thema: Abenteuerspiel in Anlehnung an das Hack&Slay Genre
Mechanik: Würfelmechanismus, Ressourcen-Management, Charakterentwicklung



Als mächtige Helden habt ihr die Pflicht, das Land von der Dämonen-invasion zu befreien: Er kämpft euch euren Weg durch unzählige Feinde und rüstet euch für den Kampf gegen den Dämonenlord.



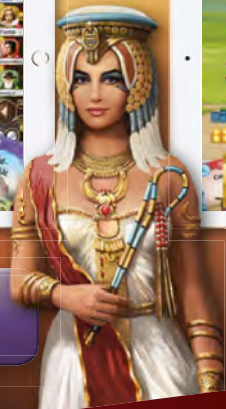
www.ThroughTheAges.com

Vlaada Chvátil THROUGH the AGES

EINE NEUE GESCHICHTE DER ZIVILISATION



Eure Chance die Geschichte zu ändern!



Trefft auf neue Anführer und Wunder in der heiß ersehnten Erweiterung!

Von den Pyramiden zu den Sternen!



Euer Weg beginnt als kleiner Volksstamm mit dem unbändigen Willen, eine große Zivilisation zu erschaffen. Nun liegt es in eurer Hand, eure Äcker zu bewirtschaften und neue Minen zu erschließen, um Ressourcen für die Errichtung eurer Städte zu gewinnen. Seid euch bewusst, dass der Erfolg einer Zivilisation an vielen Dingen gemessen wird. Welche Geschichte werdet Ihr schreiben?



2-4 **Thema:** Die eigene Zivilisation erschaffen



14+ **Mechanik:** Spielkarten-Draft, Ressourcen-Management



120



ERWEITERUNG!

Die „Neue Anführer und Wunder“ Erweiterung bringt euch neue Anführer, weitere Wunder und andere militärische Optionen, um einmal mehr den Verlauf der Geschichte zu euren Gunsten zu gestalten!



Leitet euren Stamm zu einem großen Sieg! Das Maya-Volk braucht euch, um der größte Stamm bis zur vollendeten Umdrehung des großen Tzolkin's zu werden. Ihr müsst Entscheidungen treffen und den richtigen Weg für euer Volk finden. Investiert ihr in Ressourcen oder lieber in die Forschung? Es liegt in eurer Hand! Natürlich darf man sich nicht den Zorn der Götter zuziehen, wenn man seinen Stamm zum Sieg führen will.



2-4 **Thema:** Maya-Städte im Wettstreit um die Gunst der Götter



12+ **Mechanik:** Worker Placement, rotierende, allmächtige Zahnräder



90



ERWEITERUNG!

In der Tzolkin Erweiterung „Stämme und Prophezeiungen“ wird jeder Spieler zum Häuptling eines eigenen von 13 Stämmen. Außerdem wird der Maya-Kalender durch drei Prophezeiungen beeinflusst, die mit der Zeit enthüllt und erfüllt werden.

FOLGT UNS UNTER HEIDELBAERGAMES AUF



FÜR HÄNDLER

Heidelberger Spieleverlag
Katzentaler Str. 1a
74834 Elztal

info@heidelberger-spieleverlag.de

FÜR ENDKUNDEN

HeidelBÄR Games GmbH
Hauptstr. 107
63897 Miltenberg

info@heidelbaer.de



www.heidelbaer.de

NEU!



CGE

Czech Games Edition

www.czechgames.de