

DIE VERLORENEN RUINEN VON ARNAK

ÜBERRASCHUNGS-LIEFERUNG

Verwendung dieser Erweiterung

Das hier gezeigte Spielmaterial wird dem des Grundspiels dauerhaft hinzugefügt und ist mit allen Erweiterungen spielbar.



30 Artefakte



20 Gegenstände



Ortsplättchen der Stufe 



1 Ortsplättchen der Stufe  zum Ersetzen

 Das Spielmaterial dieser Erweiterung ist mit diesem Symbol markiert.

Neue Orte



Auf beiden Ortsplättchen der Stufe  in der *Überraschungslieferung* ist dieses Symbol. Um den Effekt auszuführen, nimmt der Spieler eines seiner  von einem seiner Totemfelder. Sowohl das Totem als auch das Totemfeld sind nun wieder nutzbar.

Tipp: Ein Totem zu benutzen, ist eine  Nebenaktion! Wenn ein Spieler noch keines seiner Totems benutzt hat, kann er das tun, bevor er diesen Effekt befolgt. Er kann sogar die Totems nutzen, die er bei der Entdeckung dieses Ortes erhalten hat!

Ersatzortsplättchen



Originalplättchen

Aktualisierte Version

Das Ortsplättchen der Stufe  in dieser Erweiterung ersetzt das *Flugzeugwrack* aus dem Grundspiel.

Im Spiel mit der Erweiterung *Die verschollene Expedition* kann in der Kampagne weiterhin das Originalplättchen benutzt werden. Die aktualisierte Version vereinfacht einige Kapitel.



ANMERKUNG DER DESIGNER:

Nach zahlreichen Testpartien haben wir den Effekt angepasst, um eine ausgewogenere Spielbalance zu gewährleisten.

Kartenerklärungen



Feines Teeservice

Das Feine Teeservice muss für seinen Effekt nicht ausgespielt werden. Es reicht aus, es am Spielende zu besitzen.



Totemforschung

Nutze einen beliebigen Effekt eines Totemfelds auf deinem Spielertableau – auch den eines blauen Totemfelds, sofern du mit den Expeditionsleitern spielst.



Die Trauerkarten

Wenn der Furchtkarten-Stapel leer ist, kann ein Spieler keine weiteren Furchtkarten auf die Hand nehmen. Er erhält stattdessen ein Furchtplättchen. Furchtplättchen zählen als eine im eigenen Spielbereich.

Manche Karten aus der Überraschungslieferung behandeln auf die eine oder andere Art. Die Karte *Verborgene Furcht* des Hauptmanns aus der Erweiterung *Die Expeditionsleiter* wird für diese Effekte als behandelt.





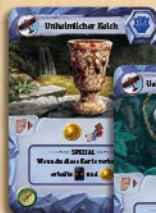
Andauernde Effekte

Diese Effekte gelten bis zum Ende der Runde und können mehrfach genutzt werden.



Altarkarten

Die Altarkarten können nicht über die Effekte  und  erhalten werden. Diese gelten nur für Gegenstandskarten.



Unheimliche Artefakte

Diese Karten geben am Spielende Minuspunkte.

Wird die Karte verbannt, wird der Spezialeffekt ausgelöst. Dabei erhält der Spieler üblicherweise Furchtkarten.

Auch wenn ein Spieler die *Schaufel-Karte* aus der Erweiterung *Die Expeditionsleiter* mit einer dieser Karten benutzt, wird der Spezialeffekt ausgelöst.



Wegsteine

Dieser Effekt vertauscht zwei -Orte auf dem Spielbrett. Die Ortsplättchen sind die einzigen Spielmaterialien, die dabei versetzt werden. Andere Spielmaterialien, die sich an diesen Orten befinden, verbleiben an ihrer bisherigen Position und werden nicht zusammen mit den Ortsplättchen versetzt.



Beispiel: Der rote Spieler kauft die Wegsteine und vertauscht die Positionen der Ortsplättchen und . Dann aktiviert er eines davon. Das Wächterplättchen, der Snackmarker, das Zeitungsplättchen und die Archäologenfigur des grünen Spielers bleiben alle an ihrem ursprünglichen Ort.



Wegsteine in der Kampagne

Die Grundregel lautet: Wenn die Regeln einer Spezialkampagne auf einen Ort angewandt werden, kann dieser nicht für die Wegsteine genutzt werden.

Insbesondere:

Kapitel 1: Der Flugzeugwrack-Ort kann nicht getauscht werden.

Kapitel 3: Die Tunnel-Orte können nicht getauscht werden.

Kapitel 4: Die Flugzeugwrack- und Weißer-Baum-Orte können nicht getauscht werden.



DIESE ERWEITERUNG IN DER ABENTEUERKISTE AUFBEWAHREN:

Diese Erweiterung passt in die Abenteuerkiste.

Da die Dicke des Kartons aufgrund von Feuchtigkeit abweichen kann, musst du vielleicht einige Ortsplättchen auf den benachbarten Artefaktkarten lagern und sie beim späteren Aufbau wieder untermischen.

ERFORSCHT WEITER



Es gibt immer noch viel zu entdecken!
Folgt dem Link unten für Erklärvideos,
Autoren-Tagebücher, neues Artwork
und mehr.

cge.as/explore-arnak



Credits

Ein Spiel von MIn & Elwen

Entwicklung:

Michal Štach, Michaela Štachová,
Michael Murphy, Adam Španěl,
Ondřej „Kew“ Kurka, Jakub Uhlíř

Grafik: Radek "RBX" Boxan

Künstlerische Leitung:

Michaela Štachová

Deutsche Ausgabe: Katja Mattsson, Dirk Nielsen, Sören Textor und Heiko Eller-Bilz

Ein großes Dankeschön an alle, die uns beim Testen unterstützt haben!

Tish, kuro, Cristhian Gudiño (Crisgud), UtterMarcus, David "Shrap" Zita, Dung Hoang, HenryYChE, Ivan Filatov, Benjamin Babus, Lachlan Noonan, irllys, Eiffel, Sue Das, autopp, Jake Barrett, RabbitRain, Neumann Dániel, James (pandax42) Liao, Richard Farrese, Shalaby, petipajti, Matias Korman, Casey Fangmann, Mike Molen, Carlos Rivera, Gendedwend, Jurgen Desman Thioritz, Šimon Pajger, Justin Mayer, Jeremy Henry, invokercat, Zbyněk 'Andarr' Hladík, Mark Beckers, Kazuma, IndigoNebula, Bear_King, Dionprv, Ciara Ruane, Ivan Digel, Mauro Gibertoni, Joris Suurmeijer, Diego Durantini, Huya Ramakai

Wir danken allen, die uns dabei geholfen haben, diese Erweiterung umzusetzen – wir wollten all diese neuen Effekte unbedingt im Spiel haben!

Besonderer Dank an:

Michael Murphy, du warst wieder großartig – du hast dich um die Online-Community und die Tests gekümmert und gleichzeitig das Spiel bis ins kleinste Detail analysiert. Wir sind wirklich froh, dich im Team zu haben!

Adam Španěl, vielen Dank für die schnellen Online-Updates und dein hilfreiches Feedback. Du warst wie immer großartig!

Kew, vielen Dank für deine Hilfe bei der Auswertung der Daten und dafür, dass du Fehler entdeckt hast, die uns durchgerutscht sind!

Jakub Uhlíř, danke, dass du das Spiel für ausgiebige Tests auf die echten Spieltische gebracht hast!

Illustration:

Milan Vavroň, Ondřej Hrdina

Künstlerische Beratung:

Dávid Jablonovský, Radek Boxan

Community-Manager: Michael Murphy

Produktion: Vít Vodička

Spielanleitung: Michael Murphy

Projektmanagement: Jan Zvoníček

Projektleitung: Petr Murmak



© Czech Games Edition
2026

www.CzechGames.de

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollte etwas fehlen oder ersetzt werden müssen, helfen wir dir gerne weiter unter: service.heidelbaer.de